

critérium

du jeune **PHASE CLUB**

HANDBALLEUR

COURIR



LANCER



SAUTER



TIRER



76
HANDBALL

2020

OBJECTIFS & ORGANISATION

PUBLIC CONCERNE

Jeunes Garçons et Filles, Licenciés FFHB ou non, né(e)s en 2008/2009
(Établissement d'une Licence évènementielle pour les non licenciés)

OBJECTIFS

- 1) FAIRE DECOUVRIR / PROMOUVOIR / LICENCIER / FIDELISER
- 2) DETECTER

Le Critérium du Jeune Handballeur est conçu pour :

- Permettre une première détection des meilleurs potentiels de la tranche d'âge concernée.
- Promouvoir le Handball au niveau local et départemental,
- Amener des nouveaux licenciés,

Ce Critérium doit être l'affaire de tous ; des Clubs, au départ de l'action au niveau des plateaux, et du Comité pour leur accompagnement lors de cette la phase locale, puis pour l'organisation de la Finale. Nous devons, tous ensemble, utiliser au mieux cet outil pour atteindre ces objectifs et contribuer au développement du Handball en Seine-Maritime.

PROGRAMMATION

1) PHASE CLUB

La Phase Club se déroule dans les clubs durant 2 Mois (Mars et Avril), avec le soutien du Comité. Passé cette phase, **les résultats doivent être retournés au Comité pour le 23 AVRIL DERNIER DELAI.**

2) FINALE DEPARTEMENTALE

La Finale Départementale aura lieu ⇨ **DIMANCHE 10 MAI 2020 (lieu à déterminer)**

Qualification pour la Phase Finale : Environ 40 jeunes seront qualifiés (soit une dizaine par catégorie). Les jeunes ayant obtenu les meilleurs résultats, sur l'ensemble des plateaux de la Phase Club, seront qualifiés. Cependant, pour chaque club, maximum 2 jeunes par catégorie pourront être qualifiés.

CATEGORIES & CLASSEMENT DES CLUBS

CATEGORIES

Les jeunes sont répartis en **4 catégories**, un classement est établi pour chacune d'entre-elles : Les lauréats sont récompensés à l'issue de la Finale Départementale.

« Filles 1m55 et plus »	« Garçons 1m55 et plus »
« Filles moins d'1m55 »	« Garçons moins d'1m55 »

2008 et 2009 Masculins et Féminines = BALLON TAILLE 1

Tous ces jeunes étant éligibles à la catégorie -13 ans évoluant avec des T1

CLASSEMENT DES CLUBS

Un classement des clubs est établi en prenant en compte le nombre de participants sur chaque plateau. Les récompenses pour les clubs sont remises lors de l'Assemblée Générale du Comité (aux 5 premiers clubs).

Garçon Licencié = 1 pt	Fille Licenciée = 2 pts
Garçon Non Licencié = 3 pts	Filles Non Licenciée = 4 pts

MODALITES DES EPREUVES

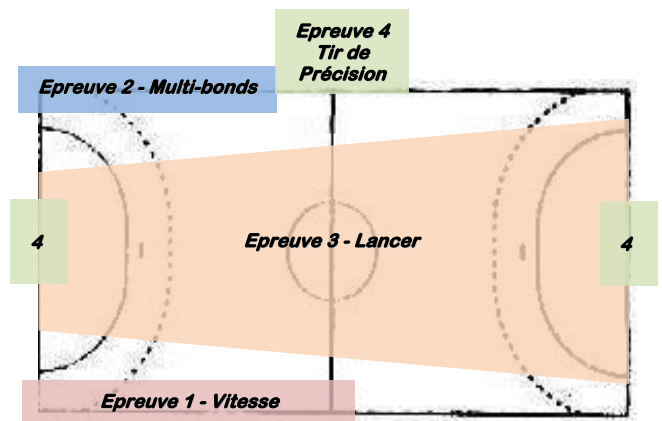
LES EPREUVES - avec des **BALLONS T1**

Au nombre de 4, elles peuvent être mises en place sur une durée maximum de 2h00.

- 1) Vitesse
- 2) Multi-bonds
- 3) Lancer
- 4) Parcours « Tirs de Précision »

Remarque :

Selon le nombre de participants et d'animateurs vous pouvez faire passer les épreuves l'une après l'autre, dans n'importe quel ordre, ou bien organiser les 3 premières épreuves simultanément en faisant des rotations.
(Ci-contre un exemple d'aménagement de l'espace).



1) Vitesse - 3 essais

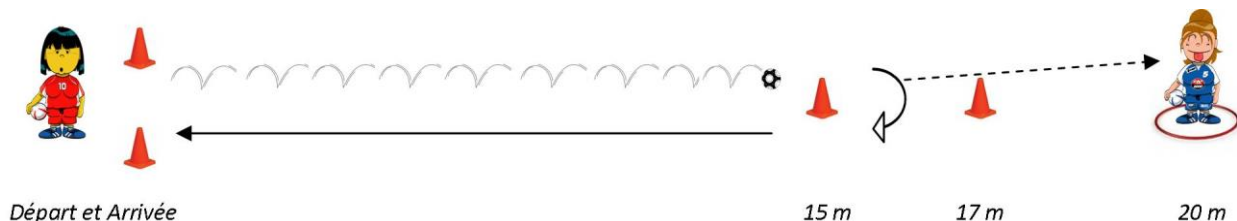
BALLON T1

Description :

Epreuve de vitesse lors de laquelle il faut parcourir le plus rapidement possible une distance de 30 mètres (Aller en dribble et Retour sans ballon) en effectuant une passe au milieu du parcours.

Avant de commencer :

Installer 3 plots et un cerceau comme sur le schéma ci-dessous. Un réceptionneur dans le cerceau.



Déroulement :

Au signal du chronométrateur, départ de la course en dribble sur 15 mètres jusqu'à la zone de passe. Entre les 2 plots de la zone de passe (15-17 mètres), faire une passe au réceptionneur qui se trouve dans le cerceau (à 3 mètres du 2^{ème} plot). Puis faire demi-tour et revenir en courant le plus vite possible au point de départ.

Calcul :

Parcours Chronométré = retenir le meilleur temps des 3 essais (en additionnant les éventuelles pénalités)

- Perte de balle = repartir à l'endroit de la perte de balle
- Reprise de dribble = pénalité de 2 secondes par reprise
- Passe ratée ou hors zone = pénalité de 2 secondes

2) Multi-bonds - 3 essais

BALLON T1

Description :

Aller le plus loin possible en effectuant 3 multi-bonds avec un ballon dans une main.

Avant de commencer :

Préparer une graduation au sol avec un décimètre (ou à la craie, tous les 10cm au-delà de 2m),
Placer deux plots sur une ligne pour matérialiser une ligne de départ et prévoir un ballon.



Déroulement :

Chercher à aller le plus loin possible en 3 multi-bonds en gardant toujours le ballon en main, le bras levé.
Démarrer à l'arrêt, pieds décalés, avec un pied sur la ligne de départ et un pied derrière.

Calcul :

Distance parcourue = retenir la meilleure performance sur les 3 essais.

3) Lancer - 3 essais

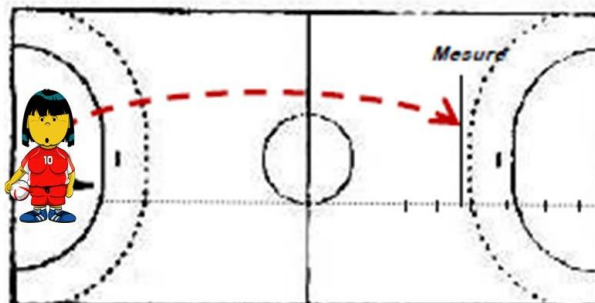
BALLON T1

Description :

Lancer un ballon le plus loin possible depuis la surface de but.

Avant de commencer :

Préparer une graduation au sol avec un décimètre,
Prévoir 3 ballons Taille 1



Déroulement :

A partir de la surface de but et sans restriction de déplacement (comme un Gardien de But), chercher à lancer son ballon le plus loin possible en direction de l'autre moitié de terrain, sans quitter la surface de but (sinon l'essai est « mordu » et donc nul).

Calcul :

Distance de lancer = retenir la meilleure performance sur les 3 essais.

4) Parcours « Tirs de Précision » - 2 ou 3 essais (en fonction du temps) **BALLONS T1**

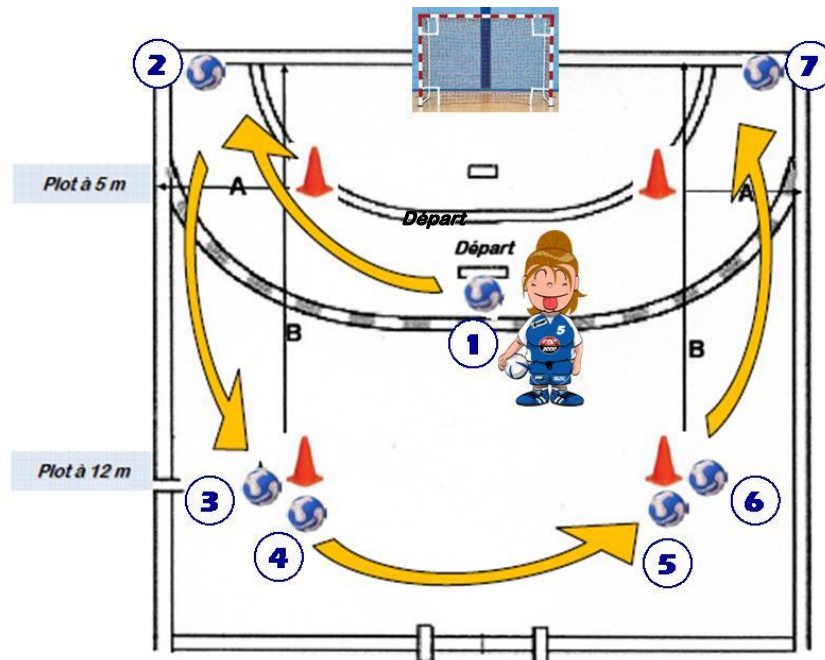
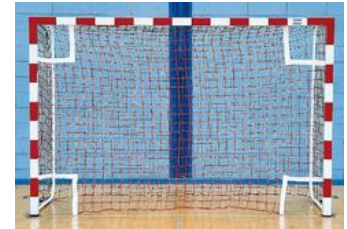
Description :

Enchaîner un maximum de 7 tirs sur des cibles, dans une limite de temps de 50 secondes.

Avant de commencer :

Le But : Installer un filet de précision sur le But (trous dans les coins).
Possibilité de demander le prêt de ce matériel au Comité 76 Handball

Le Terrain : - 2 plots pour matérialiser l'espace de tir aux ailes
- 2 pour le départ au poste d'arrière.
- Positionner 7 ballons Taille 1 comme indiqué ci-dessous



Déroulement :

Position de départ au niveau des 7 mètres, balle en main ; Départ au coup de sifflet du Chronométrateur.

Le parcours peut se faire de la gauche vers la droite ou inversement. C'est le tireur qui choisit.

- Tir 1 - Jet de 7m ⇒ règle du jet de 7m - attention au pied qui ne doit pas franchir la ligne)
- Tir 2 - Aile à 6m ⇒ course en ouverture d'angle, tir en suspension avec impulsion avant le plot)
- Tir 3 et 4 - Arrière à 9m ⇒ (1 tir en appui et 1 tir en suspension obligatoire, dans l'ordre de préférence)
- Tir 5 et 6 - Arrière à 9m ⇒ (1 tir en appui et 1 tir en suspension obligatoire, dans l'ordre de préférence)
- Tir 7 - Aile à 6m ⇒ (course en ouverture d'angle, impulsion avant le plot)

Les Tirs sont à effectuer avec le « coude haut ». Un seul rebond est autorisé pour les tirs en bas.

Le chronomètre s'arrête après le 7ème Tir (ballon quittant les mains du tireur), ou après 50 secondes (les tirs au delà de cette limite de temps ne doivent alors pas être comptabilisés).

Calcul :

Tir dans une des cibles = 3 pts

Tir cadré mais hors cible = 1 pt

Tir hors cadre = 0 pt

Tir mal effectué = 0 pt

Limite de Temps = 50 secondes (les tirs au delà de cette limite de temps ne seront pas pris en compte).

Priorité à la précision et donc au comptage des points au niveau des tirs.

Le temps effectué (relevé au chronomètre) pourra permettre d'obtenir des points bonus (voir barème)
Si plusieurs tentatives sont effectuées, ne conserver que la meilleure.

(Remarques : possibilité d'utiliser la table de marque pour chronométrer et marquer les points)

BAREMES DE NOTATION

Epreuve - VITESSE

VITESSE	POINTS
- 6 secondes	15
6''00 à 6''49	14
6''50 à 6''99	13
7''00 à 7''49	12
7''50 à 7''99	11
8''00 à 8''49	10
8''50 à 8''99	9
9''00 à 9''49	8
9''50 à 9''99	7
10''00 à 10''49	6
10''50 à 10''99	5
11''00 à 11''49	4
11''50 à 11''99	3
12''00 à 12''49	2
12''50 et plus	1

Epreuve - MULTIBONDS

MULTIBONDS		POINTS
FEMININES	MASCULINS	
+ 5,50 m	+ 7,00 m	15
5,26 m à 5,50 m	6,76 m à 7,00 m	14
5,01 m à 5,25 m	6,51 m à 6,75 m	13
4,76 m à 5,00 m	6,26 m à 6,50 m	12
4,51 m à 4,75 m	6,01 m à 6,25 m	11
4,26 m à 4,50 m	5,74 m à 6,00 m	10
4,01 m à 4,25 m	5,51 m à 5,75 m	9
3,76 m à 4,00 m	5,26 m à 5,50 m	8
3,51 m à 3,75 m	5,01 m à 5,25 m	7
3,26 m à 3,50 m	4,76 m à 5,00 m	6
3,01 m à 3,25 m	4,51 m à 4,75 m	5
2,76 m à 3,00 m	4,26 m à 4,50 m	4
2,51 m à 2,75 m	4,01 m à 4,25 m	3
2,26 m à 2,50 m	3,76 m à 4,00 m	2
2,00 m à 2,25 m	3,50 m à 3,75 m	1

Epreuve - LANCER

LANCER DEBOUT	POINTS
+ 34 m	15
32,01 m à 34 m	14
30,01 m à 32 m	13
28,01 m à 30 m	12
26,01 m à 28 m	11
24,01 m à 26 m	10
22,01 m à 24 m	9
20,01 m à 22 m	8
18,01 m à 20 m	7
16,01 m à 18 m	6
14,01 m à 16 m	5
12,01 m à 14 m	4
10,01 m à 12 m	3
8,01 m à 10 m	2
8 m et moins	1

Epreuve - TIRS DE PRECISIONS

PRECISION DU TIR	POINTS
Cadré et dans une cible	3
Cadré mais hors-cible	1
Non cadré	0

CHRONO - BONUS TEMPS	POINTS
35''00 à 39''99	2
40''00 à 44''99	1
45''00 à 50''00	0