

On est Tous Handba!!EURS

Commission Territoriale d'Arbitrage



CTA NORMANDIE

Quiz - Force 1 Juge-Arbitre Jeune

SAISON 2020-2021
Découverte/Initiation



RÉGION
NORMANDIE

LIGUE
NORMANDIE
FFHANDBALL



COMITÉ
CALVADOS
FFHANDBALL



COMITÉ EURE
FFHANDBALL



COMITÉ MANCHE
FFHANDBALL



COMITÉ ORNE
FFHANDBALL



COMITÉ SEINE
MARITIME
FFHANDBALL



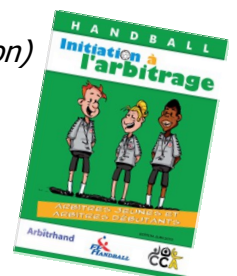
Document élaboré par Olivier CLERMONT (CTF 76 - Membre CTA-Pôle Formation)

Édité par la Ligue de Normandie de Handball - 1er octobre 2020

Sources : « Initiation à l'arbitrage » - Edition CCA-FFHB - Mai 2014

« Le Livret de l'Arbitrage » - Edition CCA-FFHB - Septembre 2016

Ligue de NORMANDIE DE HANDBALL - 980 Avenue du Général De Gaulle - 76350 OISSEL
Tél.: 02.35.64.01.47 / Fax: 02.35.64.79.81 - E-mail: 5900000.CTA@ffhandball.net



NOM / Prénom :

Né(e) le : à

Club 2020/2021

N°	QUIZZ - REGLES DU JEU	VRAI	FAUX
1	Les participants à la rencontre ont le droit de garder leurs bijoux ou leur montre pour jouer.		
2	En +16 ans, le Handball se joue à 7 contre 7 (dont un Gardien de But dans chaque équipe).		
3	Pour qu'un but soit validé, il faut qu'au moins la moitié du ballon soit rentrée dans le but adverse.		
4	Un attaquant tire au but adverse, mais il vise mal et le ballon passe derrière le but. Le jeu reprend avec la balle au Gardien.		
5	Après un but l'engagement se fait à partir du milieu du terrain, mais lors d'un match sur petit terrain (dans la largeur du grand terrain), l'engagement se fait depuis le gardien de but.		
6	Un défenseur détourne un tir adverse derrière son propre but. Le jeu reprendra par une balle au Gardien de but.		
7	L'attaquant en possession du ballon peut faire 3 pas au maximum. Ensuite il peut dribbler, passer le ballon ou tirer au but.		
8	Pour tirer au but, l'attaquant a le droit de sauter balle en main au dessus de la zone du Gardien, sans avoir pris son appui dedans.		
9	Une joueuse en dribble est gênée par une adversaire. Elle bloque son ballon pour ne pas se le faire voler, puis elle reprend son dribble. L'arbitre peut laisser jouer car c'est autorisé.		
10	Quand le ballon sort sur le côté du terrain, le jeu reprend par une Touche. Il faut alors se placer à côté de la ligne pour la jouer.		
11	Un joueur de champs touche volontairement le ballon du pied. L'arbitre peut alors siffler faute car ce n'est pas autorisé.		
12	Le défenseur peut arracher le ballon des mains de l'attaquant, s'il ne touche ni sa main, ni son bras.		
13	Le défenseur peut utiliser ses bras pour repousser son adversaire.		
14	L'attaquant, sous la pression du défenseur, passe le ballon à son Gardien qui est sur sa zone. Ce n'est pas grave, cela est autorisé.		
15	Un attaquant veut jouer une touche rapidement mais sa passe est contrée par un défenseur qui était à 1 mètre de lui. Pas de faute car c'est autorisé tant que le défenseur est au moins à 1 mètre.		

Retrouvez, parmi les proposition ci-dessous, la signification de chaque geste.

A - Zone



B - Passage en force



C - Exclusion 2 minutes



D - Frapper le bras



E - Touche (Direction)



F - Ceinturer



G - Reprise de dribble



H - Avertissement



I - But (Validation)



J - Jet franc (Direction)



K - Renvoi du Gardien



L - Marché, 3 secondes



ON EST TOUS Handba!!EURS

**LIGUE
NORMANDIE
FFHANDBALL**



www.normandie-handball.org

